



# SYAFRI SAMUDIN

085841400274 | [syafrisamm@gmail.com](mailto:syafrisamm@gmail.com) | [linkedin.com/in/syafrisamsudin27](https://www.linkedin.com/in/syafrisamsudin27) | [www.syfrsam.space](http://www.syfrsam.space) | Portfolio

Ds. Klaling Krajan RT 05/RW 01, Kec. Jekulo, Kab. Kudus

Mahasiswa S1-Teknik Informatika yang sedang menempuh semester 7 di Universitas Muria Kudus, antusias dan memiliki minat tinggi dalam bidang teknologi. Berkomitmen untuk selalu belajar hal-hal baru. Saat ini sedang mendalami UI/UX design, Digital Marketing, Social Media Design dan Frontend Developer. Memiliki kemampuan adaptasi yang baik terhadap lingkungan baru, mampu bekerja sama dalam tim, serta bertanggung jawab dalam menyelesaikan tugas secara tepat waktu dan efisien.

## Pengalaman Kerja

### Pemerintah Desa Ngemplak - Kudus, Indonesia

Jan 2025 - May 2025

#### Freelance UI/UX design

SIPANDU: Sistem Informasi Pelayanan dan Publikasi Terpadu Desa Digital Ngemplak Kecamatan Undaan Kabupaten Kudus

- Mendesain UI website resmi desa dengan pendekatan user-centered design untuk meningkatkan kenyamanan pengguna.
- Menyusun user flow dan arsitektur informasi agar alur navigasi mudah digunakan oleh warga desa.
- Membuat komponen UI serta prototipe responsif dan user friendly untuk berbagai perangkat.
- Melakukan evaluasi UX secara internal untuk memastikan kemudahan akses terhadap layanan publik desa.

### Saewooden - Jepara, Indonesia

Jan 2025 - Apr 2025

#### Freelance UI Web Design

SAE adalah merek kerajinan kayu Indonesia

- Mendesain UI untuk katalog online Saewooden yang menampilkan 100+ produk.
- Membuat wireframe dan high-fidelity mockup menggunakan Figma.
- Menyesuaikan desain dengan kebutuhan e-commerce seperti navigasi intuitif, call-to-action yang jelas, dan struktur katalog. Menyusun layout yang responsif dan sesuai identitas brand.
- Mendukung brand identity melalui 100% konsistensi warna dan elemen visual.

### TravelKudus - Kudus, Indonesia

Sep 2024 - Dec 2024

#### Freelance UI/UX Design

Muria Computer Club

- Mendesain tampilan antarmuka (UI) website TravelKudus dengan pendekatan user-centered design.
- Membuat wireframe, mockup, dan prototype menggunakan Figma untuk menunjukkan alur pengguna.
- Melakukan riset pengguna untuk memahami kebutuhan pelanggan lokal dalam layanan wisata.
- Meningkatkan usability dan navigasi situs melalui perbaikan struktur informasi dan layout halaman.
- Berkolaborasi dengan 2 tim pengembang untuk memastikan desain dapat diimplementasikan secara optimal.
- Mengoptimalkan tampilan mobile agar responsif dan mudah digunakan di berbagai perangkat.

### Universitas Muria Kudus - Kudus, Indonesia

Sep 2024 - Mar 2025

#### Asisten Praktikum

Mata Kuliah Praktikum Statistik Program Studi Teknik Informatika

- Membimbing mahasiswa dalam praktikum mata kuliah Statistik.
- Menggunakan bahasa pemrograman R untuk menjelaskan konsep-konsep statistik secara praktis.
- Menyiapkan materi praktikum, modul, dan latihan untuk menunjang pembelajaran.
- Memberikan umpan balik terhadap hasil kerja mahasiswa dan membantu menyelesaikan kendala teknis.

### PING LIE - Blora, Indonesia

Apr 2024 - Present

#### Social Media Design

- Mendesain 50+ feed Instagram bertema CPNS, BUMN, dan Sekolah Kedinasan.
- Membuat template desain soal TKA SMP/SMA, TIU CPNS, dan SKD Kedinasan untuk 3 platform yaitu YouTube, Instagram, dan TikTok.
- Mengedit 25+ video untuk konten di YouTube menggunakan Capcut.

### Abdurrahman & Co - Semarang, Indonesia

Sep 2023 - Nov 2023

#### Freelance Social Media Design

- Membuat 15 Feed Instagram sesuai keinginan client.
- Kerjasama dengan tim untuk penjadwalan content.

### PT. Cipta Edukasi Nesia (Unit Ciptadev Developer) - Kudus, Indonesia

Jan 2025 - Mar 2025

#### Web Developer & Graphic Design Intern

- Mengembangkan website jasa desain sosial media sociallook dengan menggunakan Wordpress dalam 2 minggu.
- Pengembangan dashboard pemesanan pada web sociallook dengan menggunakan framework Laravel Filament.
- Mendesain 15+ konten feed untuk Instagram "Bisnismax Mitra Usaha".

## Pengalaman Proyek

---

**Lomba GEMASTIK XVII 2024 - Indonesia**

Jun 2024 - Aug 2024

*UX Design*

GreenTreasure App

- Merancang UI dan UX untuk memastikan aplikasi memudahkan pengguna dalam mengakses fitur-fitur utama, seperti GreenPoints, GreenCommerce, GreenTracker, dan lokasi GreenTrash terdekat.
- Melakukan pendekatan desain yang inklusif dengan memprioritaskan usability dan self-rewarding experience.
- Membuat prototipe interaktif dan wireframe dengan metode Design Thinking yang mencakup tahap Empathize, Define, Ideate, Prototype, dan Test.
- Mengintegrasikan elemen edukasi berbasis penghargaan melalui GreenPoints, yang dapat ditukar dengan voucher belanja, sehingga memotivasi pengguna untuk berkontribusi dalam daur ulang sampah.
- Menyusun user flow untuk fitur pendukung seperti notifikasi penjemputan sampah, peta lokasi GreenTrash, dan e-commerce untuk produk UMKM lokal dari hasil daur ulang.

**Program Kreativitas Mahasiswa Bidang Karsa Cipta - Indonesia**

Jun 2023 - Nov 2023

*UI/UX Game Design*

Smart Helmet Berbasis Virtual Reality dengan Voice Recognition Validation sebagai Media Terapi bagi Penyandang Disleksia

- Merancang antarmuka (UI) dan alur pengalaman pengguna (UX) untuk "Virelexia", sebuah game edukasi interaktif yang dirancang khusus untuk membantu proses belajar penyandang disleksia.
- Mengembangkan desain visual, wireframes, dan prototipe high-fidelity, memastikan elemen mendukung fungsi terapeutik permainan.
- Melakukan riset pengguna dan pengujian prototipe secara berulang untuk memvalidasi kemudahan navigasi dan efektivitas fitur edukatif bagi audiens target.
- Berkolaborasi erat dengan tim pengembang dalam menerjemahkan aset desain ke dalam implementasi teknis guna menjaga konsistensi visual dan performa aplikasi.

**Lomba Nasional LO- KREATIF 2023 kategori Aplikasi Mobile - Indonesia**

Oct 2023 - Nov 2023

*UI/UX App Design*

Siberesery - Aplikasi Pencarian Layanan Home Service Berbasis Android

- Merancang identitas visual dan seluruh aset aplikasi SiBeresery, termasuk template desain, poster promosi, dan video produk.
- Mendesain antarmuka (UI) untuk 5 kategori layanan home service utama dengan integrasi fitur pencarian dan filter yang intuitif.
- Mengoptimalkan pengalaman pengguna (UX) melalui implementasi fitur Dark Mode dan sistem navigasi bawah yang responsif.
- Berkolaborasi aktif dalam tim menggunakan metode Rapid Application Development (RAD) untuk sinkronisasi desain dan fungsi teknis.

## Pendidikan

---

**Universitas Muria Kudus - Kudus, Indonesia**

Sep 2022 - May 2026 (Expected)

*Bachelor of Informatics Engineering, 3.96/4.00*

- Mendapat Beasiswa Bank Indonesia periode 2024
- Volunteer Program Penguatan Kapasitas Ormawa (PPK Ormawa) 2024 di Garasi Kaptent UKM Debat Universitas Muria Kudus Lolos pendanaan Program Kreativitas Mahasiswa 2023 bidang Karsa Cipta (PKM-KC)
- Finalis Lomba Nasional LO-KREATIF 2023 kategori Aplikasi Mobile yang diselenggarakan oleh APTISI 7 JATIM Mengisi kelas pelatihan Canva untuk osis di MTS AL Munawwaroh Kudus
- Mengisi kelas pelatihan take foto dan video cinematic serta cara editing menggunakan capcut untuk Guru di MTS AL Munawwaroh Kudus.

## Pengalaman Organisasi

---

**Generasi Baru Indonesia - Kudus, Indonesia**

Oct 2024 - Aug 2025

*Wakil Divisi Public Relations*

Komisariat Universitas Muria Kudus

- Mengoordinasi dan memimpin perancangan program kerja inovatif bagi Divisi Public Relations guna memperkuat citra positif GenBI dan Bank Indonesia di lingkungan universitas.
- Menyusun dan mengedit press release untuk berbagai program kerja lintas divisi, memastikan setiap kegiatan terdokumentasi secara profesional dan siap dipublikasikan ke media massa atau platform internal.
- Sebagai Koordinator Sie Dekorasi & Dokumentasi pada desa binaan GenBI Komsat UMK bertugas memimpin dan mengarahkan tim beranggotakan 10 orang dalam memproduksi seluruh kebutuhan visual, dokumentasi, dan estetika program kerja guna memastikan konsistensi branding kegiatan.
- Bertindak sebagai pemateri dalam pelatihan pembuatan konten digital marketing bagi masyarakat Desa Binaan Gulang, guna mendorong digitalisasi UMKM lokal.
- Bertanggung jawab penuh atas manajemen konten digital akun Instagram @desabinaan\_genbiumk, dengan total

publikasi mencapai 70+ konten yang mencakup dokumentasi program, edukasi, dan informasi desa.

- Melaksanakan sosialisasi kebijakan Bank Indonesia, termasuk program beasiswa kepada mahasiswa di Universitas Muria Kudus.
- Menginisiasi kolaborasi strategis melalui studi banding online dengan GenBI Telkom University untuk pertukaran ide kreatif dan standarisasi manajemen organisasi lintas wilayah.

#### **Muria Computer Club - Kudus, Indonesia**

Jan 2025 - Dec 2025

*Kepala Departemen Media & Pers*

Universitas Muria Kudus

- Membentuk branding organisasi UKMF MCC secara terstruktur dan berkelanjutan.
- Mengarahkan kolaborasi internal antara Divisi Sosial Media, Divisi Design Environment, serta Divisi Dokumentasi & Content Environment untuk memastikan keselarasan kerja.
- Memimpin tim secara efektif untuk mencapai target departemen dan mendukung visi organisasi.

#### **Muria Computer Club - Kudus, Indonesia**

Jan 2024 - Dec 2024

*Kepala Divisi Publikasi dan Kreatif*

Universitas Muria Kudus

- Menjadwalkan dan membuat konten untuk media sosial Instagram UKMF MCC.
- Mendesain feed Instagram guna memperkuat tampilan visual dan identitas organisasi.
- Mengarahkan anggota dalam menjalankan jobdesk masing-masing sesuai dengan jadwal yang telah ditentukan. Mengisi kelas pengembangan internal organisasi pelatihan desain menggunakan Canva

## **Sertifikasi**

---

- **Digital Marketing** ([link](#)) (2025): Telah memperoleh sertifikasi kompetensi Digital Marketing dari Badan Nasional Sertifikasi Profesi (BNSP)
- **Microsoft Office Specialist** ([link](#)) (2024) : Telah tersertifikasi resmi oleh Microsoft sebagai Microsoft Office Specialist (MOS) dengan penguasaan aplikasi Microsoft Word, Excel, dan PowerPoint secara profesional.
- **Keterampilan Wajib Komputer** ([link](#)) (2024) : Mengikuti dan lulus ujian Keterampilan Wajib Komputer yang diselenggarakan oleh Unit Pelaksana Teknis Komputer Universitas Muria Kudus.
- **Integrated English Language Proficiency Test (IELPT)** ([link](#)) (2024): Mengikuti tes Integrated English Language Proficiency Test (IELPT) yang diselenggarakan oleh Language Center Universitas Muria Kudus pada Juli 2024 sebagai bagian dari penilaian kemampuan bahasa Inggris.
- **Asisten Praktikum** ([link](#)) (2024) : Bertugas sebagai Asisten Praktikum untuk mata kuliah Praktikum Statistik di Program Studi Teknik Informatika, Universitas Muria Kudus.
- **Praktik Kerja Lapangan** ([link](#)) (2025): Melaksanakan Praktik Kerja Lapangan (PKL) di PT. Cipta Edukasi Nesia (Unit Ciptadev Developer), dengan fokus pada pengembangan aplikasi berbasis website.
- **Program Kreativitas Mahasiswa Bidang Karsa Cipta** ([link](#)) (2023): Terlibat sebagai anggota tim dalam PKM-KC 2023 yang didanai oleh Kemendikbudristek RI.
- **Dicoding - Belajar Dasar Pemrograman Web** ([link](#)) (2025) : Mempelajari konsep dasar website berbasis client– server, membangun struktur halaman menggunakan HTML, mempercantik tampilan dengan CSS dan Flexbox, serta mengimplementasikannya dalam proyek website responsif sederhana.
- **Sertifikat Penghargaan GenBI Komisariat UMK** ([link](#)) (2025): Bertugas sebagai pengurus komunitas Generasi Baru Indonesia komisariat Universitas Muria Kudus sebagai wakil ketua divisi Public Relations
- **Finalis Lomba Nasional LO- KREATIF 2023 kategori Aplikasi Mobile** ([link](#)) (2023) : Diselenggarakan oleh Asosiasi Perguruan Tinggi Swasta Indonesia (APTISI) 7 JATIM

## **Keahlian**

---

- **Hard Skill** : UI/UX Design, Web Development, Machine Learning, Social Media Design & Video Editing, Digital Marketing.
- **Soft Skill** : Leadership, Teamwork, Strategic Communication, Problem Solving.
- **Tools** : Figma, Microsoft Office, Google Workspace, Trello, Canva, Capcut, Visual Studio Code.
- **Bahasa** : Bahasa Indonesia (Fasih) dan Bahasa Inggris (intermediate).